

Inicio al U-Control (8° parte: el Looping)

En el último artículo repasamos paso a paso la maniobra denominada *Media Vuelta*. Pues bien, en esta ocasión continuaremos con la maniobra que le sigue en dificultad, y es nuestro ansiado primer *Looping*. Existen algunos aspectos previos a tener en cuenta, pues como en toda maniobra, necesitaremos antes chequear si nuestro modelo reúne las características para poder realizarla sin dificultad, más allá de nuestra capacidad como pilotos. Los modelos que en general cumplen las siguientes condiciones, no deberían tener problema en realizar esta maniobra y las sucesivas:

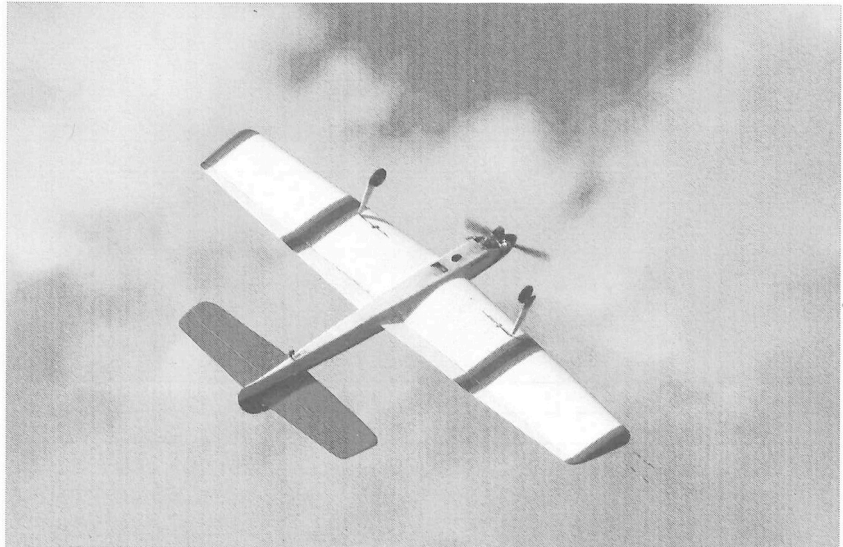
- **Centro de Gravedad correctamente localizado:** verificar en el plano la ubicación del mismo, pero si no se conoce la posición sugerida por el diseñador, balancear el modelo para colocar el CG aproximadamente entre el 20% y el 25% de la cuerda, contando desde el borde de ataque.

- **Mandos suaves, sin trabas ni roces:** tanto el balancín, como los cables de salida y el Push-Rod de elevador y/o flaps, deben funcionar suavemente, sin ningún juego ni tampoco fricciones, moviéndose con buena precisión.

- **Buen mando de elevador:** en teoría deberíamos tener 45 grados para cada lado. Aunque siempre utilicemos menos, conviene tener al menos esta libertad de movimiento, tanto para arriba como para abajo.

- **Velocidad suficiente:** durante el vuelo será necesario mantener una cierta velocidad de avance del modelo, para poder mantener la fuerza centrífuga durante la ejecución de toda la maniobra.

Si el modelo cumple con estas características mínimas, seguramente podremos realizar un *Looping* exitoso. Caso contrario, tratemos de corregir aquellas cosas que significan un obstáculo para lograrlo. Respecto al tamaño de modelo, siempre los más grandes tendrán



Modelo de clase FAI-F2B efectuando los tres *Loopings* consecutivos. Nótese que los cables no deben sobrepasar un ángulo de 45° respecto del piso, lo cual limita la altura de la maniobra, pero eso es para pilotos expertos en la alta competición (foto de Leonardo Comba).

más facilidad a la hora de realizar maniobras, pero eso no significa que no podamos efectuarlas con un modelito con motor tipo *Cox .049*. Prueba de esto es el "*Trivialito*" de Gustavo Del Bono, que realiza casi

FIGURA 1. Modo correcto

