



ESCUELA DE AEROMODELISMO: VUELO CIRCULAR CARRERA

CAPITULO I

INTRODUCCION AL VCC, un modelo de equipo.



Ya que los asistentes a esta escuela son potenciales adeptos al Vuelo Circular Carrera, suena bastante lógico que todos estén pendientes de los motores, hélices, combustibles y materiales que van a utilizar, elementos que darán vida y definirán el éxito de sus modelos. Correcto?: sí, claro, pero solo en parte, porque la carrera es mucho más que un modelo veloz, y eso precisamente es lo que vamos a tratar de reflejar en esta primer entrega:

Carrera y velocidad, sinónimos?:

Probablemente una de las creencias más populares es ver a un evento de carrera como una prueba de velocidad; aunque parezca contradictorio carrera y velocidad son dos disciplinas completamente distintas. La velocidad es un componente de la carrera, importante desde ya, pero un componente como muchos otros al fin. El éxito depende del equilibrio de todos esos elementos y no tan solo de una velocidad espectacular.

Piloto, mecánico, cuál elijo?:

Uno de los puntos que diferencian al VCC es precisamente que se compite reglamentariamente en equipo; un piloto y un mecánico trabajando de forma conjunta para llevar a su modelo a la meta. Se puede disfrutar plenamente de la carrera tanto siendo piloto como mecánico; ambos tienen roles distintos pero igualmente importantes e imprescindibles para lograr resultados. El trabajo coordinado, la complementación y el entendimiento son las claves.

Todo muy lindo, pero sigo sin entender...:

Juan Manuel Fangio sabía decir frases muy sabias (y se ganó 5 campeonatos de F1, alguna idea tenía el hombre...). Siempre sostenía que las carreras no las gana el que va más rápido sino el que llega primero...

Estas palabras parecen tan obvias que posiblemente no les presten demasiada atención, pero dedíquenles un minuto más porque son la base fundamental de la disciplina.

Una carrera es un evento donde el equipo debe cubrir una distancia, es decir, el primer objetivo es llegar, y luego tratar de hacerlo en el menor tiempo posible y/o antes que el resto. En la carrera VCC se suman además reaprovisionamientos de combustible que son obligatorios y que cambian radicalmente las condiciones de la competencia. Por eso la carrera no es simplemente salir a máxima velocidad para ver hasta dónde se puede aguantar, sino armar una estrategia de equipo que permita terminar el desafío y hacerlo con un buen registro si es posible. Una velocidad y un tiempo fantásticos hasta la vuelta 40 de una serie por ejemplo, para que una parte del modelo se desprenda y quedemos descalificados o un cable se corte y ese modelo termine hecho un mojón en la pista no sirven para nada; veníamos tan bien... los pasábamos parados..., tal vez, pero la realidad es que faltaban 60 vueltas más, y esto precisamente es lo que hace a la carrera tan apasionante.

Recuerden siempre esta idea: **"para llegar primeros, primero hay que llegar..."**.

...van a ver que tendrán mejores chances de llegar muchas veces primeros, aunque hay un punto más que no podemos evitar y es entender que en una carrera compiten varios equipos y solo uno gana. Más allá de todo esfuerzo deben asumir que a veces se gana y a veces se pierde. Mientras más rápido lo hagan, menos tragos amargos van a pasar.

Ahora está más claro, cómo seguimos?:

Seguimos con el equipo; entendemos que correr no es salir a dar vueltas desesperadamente sino plantear un trabajo en conjunto. Por supuesto hacerlo es mucho más difícil que escribirlo acá, lo primero es armar el equipo; dos personas que se conozcan, que tengan la suficiente confianza mutua y estén dispuestas a dividir esfuerzos en pro de un objetivo común. Esto va muchísimo más allá del VCC y del Aeromodelismo incluso, lo van a aplicar a todos los órdenes de la vida; estudios, trabajo, etc., así que vale la pena darle una oportunidad.

Dividir horarios y coordinar trabajos para cada uno en función de los tiempos, gustos y capacidades es la mejor idea. La ansiedad lógica de salir a correr seguramente les está pasando la factura, porque después de todo este curso es para armar un modelo de Good Year y todavía no vimos una sola tabla...

Paciencia, paciencia que no la vamos a ver por ahora, utilicemos estos primeros tiempos en organizar el equipo y encontrar una buena mecánica de trabajo. Reúnanse, chárlelo y organícense, el resto..., bueno, el resto sigue en el capítulo II dentro de pocos días en este mismo sitio, en esta misma Interné.