

Alrededor de un motorcito *Cox .049*, se encuentran algunos elementos básicos necesarios para completar un "Tablita". Nótese abajo a la derecha la llave original de *Cox*, imprescindible para cambiar la bujía glow (nunca usar una pinza para realizar esa tarea).

con éxito. Para ambos casos, siempre debe estudiarse muy bien el plano, e identificar cada una de las piezas provistas (en el caso de los kits) ANTES de comenzar el armado.

4) ¿Cuáles son los puntos principales en el armado?

A - Cementado o Pegado de las partes: En los kits el armado es bastante sencillo, y solamente habrá que cementar unas pocas piezas (ala, fuselaje, elevador y deriva). Para el pegado o cementado de las partes podemos usar Cemento Nitrocelulósico, empleado por décadas en el aeromodelismo (tipo Unipox o Pegatodo), o bien se puede reemplazar por Cola Blanca (Plasticola) o Cola de Carpintero, o también el mismo Dope sin diluir, o incluso el Cianoacrilato (La Gotita, Ciano, etc). Pero la desventaja de

este último pegamento instantáneo, es que no nos va a dar tiempo para hacer correciones.

En cualquiera de los casos, el principal cuidado que se deberá tener es el correcto alineado de las partes antes de cementar, ya que estas deberán estar en perfecta escuadra entre sí. Siempre es mejor revisar varias veces la alineación antes de unir las piezas, ya que una vez cementadas, es mucho más trabajoso ponerse a corregir.

Si bien no hay que incrementar el peso del modelo de manera innecesaria, se debe tratar de formar una robusta unión del ala con el fuselaje. Recuerde que el piloto va a "tener" en vuelo el modelo desde el ala (allí estará colocado el balancín de comando), pero la mayor concentración del peso estará en el fuselaje, pues este posee el motor, el tren de aterrizaje con las ruedas, etc.



El kit del "Lil" Wizard" (de la firma estadounidense SIG) incluye un parallamas de terciado, y por delante del mismo una bancada "postiza" atada con bandas elásticas. En caso de estrellarse el modelo, el motor se desprende y no quiebra el fuselaje.

Entonces la unión del ala y fuselaje deberá estar bien cementada, e incluso para ese trabajo puede reemplazarse el tradicional cemento de aeromodelismo por algún pegamento epoxi (como por ejemplo el *Poxipol 10 minutos*).

B - Peso en Punta de Ala Externa: Es necesario colocar un poco de lastre en la punta del ala derecha (que es la externa en el círculo de vuelo), para contrapesar el sistema de mandos y las líneas de vuelo (hilos o cables) que están del lado opuesto. Para estos aviones pequeños, la clásica moneda de 50 centavos anda bárbaro, eso sí, pegándola muy bien por debajo de la punta derecha del ala para que no salga disparada en vuelo (y para que ningún oportunista se tiente). El peso de ese lastre debería estar entre los 5 y 10 gramos. De no colocar el lastre en el extremo externo, el modelo tenderá a "entrar" al círculo de vuelo, aflojando continuamente los cables y dejándonos sin control sobre el mismo. Este principio se aplica a todos los modelos de Vuelo Circular, sin importar su tamaño, solo que para cada tamaño de avión va su correspondiente lastre. He visto muchos modelos romperse simplemente por no contar con este detalle.

C - Bancada de Motor: Si no se dispone de una bancada plástica comercial, ésta se puede realizar con una pieza en terciado de 3 mm de espesor. Al pegarla sobre el fuselaje hay que asegurarse de darle más o menos 1 a 2 grados de incidencia hacia la derecha, para que el motor después "tire hacia



El "Trivialito" es un diseño de Gustavo Del Bono, que a pesar de estar equipado con el más común de los *Cox* . 049, es capaz de efectuar varias maniobras avanzadas, incluyendo el vuelo invertido.

